**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

**«Карточная игра: Воинство Империи»**

Селезнев Михаил Сергеевич.

Шилов Алексей Борисович.

---------------------------------------

Ученики группы 3

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артем Игоревич.

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

# Название проекта

Карточная игра: Воинство Империи

# Идея проекта

Данный проект реализует идею о импортозамещения карточных игр созданных в недружественных странах и более нам недоступных.

# Описание работы проекта

При запуске программы пользователь увидит стартовое окно,с помощью которого будет работать навигация по остальным окнам, например по параметрам и миссиям.В представленной игре будет фиксированное число миссий, доступных для прохождения и перепрохождения.

В зависимости от выбранной миссии и выбранного уровня сложности пользователю будет предложена колода карт,в которой можно будет поменять 3 карты, и перейти к прохождению самой миссии.

Успешное прохождение миссии заключается в победе над противником на карточной арене, в миссии может быть до трех раундов.Каждый раунд начинается с определения игрока,который ходит первым,затем игроки начинают поочередно совершать ходы(Выложить какую-либо карту или нажать на кнопку “Пас”, например,чтобы приберечь сильные карты для следующего раунда).Раунд продолжается до тех пор,пока оба игрока не нажмут кнокпу “Пас”(после нажатия этой кнопки у игрока не будет возможности разыграть какую-либо карту в этом раунде) или пока у обоих игроков не закончатся карты.

У каждой карты будут 2 обязательных параметра, а именно:

“Опасность:”(количество урона, который карта способна нанести), “Выживаемость”(количество урона, который карта способна поглотить)

и необязательный параметр: “Способность” (навык, каким-либо образом усиливающий карту).

Раунд заканчивается подсчетом очков“Опасности”, победа в раунде присуждается игроку,набравшим наибольшее количество очков.Игра заканчивается,когда какой-либо игрок побеждет в двух раундах.

Право ходить первым определятся случайным образом,у игроков одинаковое количество карт.

Выше представлены общие правила игры,впоследствии они могут незначительно измениться,но общая суть не изменится.

# Актуальность

Данный проект в современных условиях является чрезвычайно актуальным и востребованным. В связи с возможными ограничениями доступа к иностранным аналогам, которые могут быть закрыты или потерять свою функциональность, возникает необходимость в разработке собственных отечественных решений. На данный момент мы уже сталкиваемся с ситуациями, когда доступ к определённым функциям иностранных программ и сервисов ограничен или вовсе недоступен. Создание аналогичного проекта, который будет лишён вышеперечисленных недостатков, представляется крайне важным шагом, который необходимо предпринять уже сейчас. Это позволит не только преодолеть текущие трудности, но и предотвратить возникновение проблем в будущем, связанных с отсутствием достойных замен.